

<b>INHALTE: Jahrgangsstufe 8.1</b>	
Tabellenkalkulation	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rechnen, Kalkulieren, Daten auswerten und Simulieren (z.B. Autorennen, Mensch ärger dich nicht, etc.)</li> </ul>
Kryptologie	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Einfache Verschlüsselungsverfahren</li> <li>- Symmetrische und asymmetrische Verschlüsselungsverfahren               <ul style="list-style-type: none"> <li>o Caesar-/Vigenere-Verschlüsselung</li> <li>o Umsetzung m. H. eines Tabellenkalkulationsprogrammes</li> <li>o Public-Key-Verschlüsselung</li> </ul> </li> <li>- Datensicherheit</li> </ul>
<b>INHALTE: Jahrgangsstufe 8.2</b>	
Robotik mit Lego Mindstorms	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bau eines Roboters</li> <li>- Manuelle Programmierung</li> <li>- Programmierung m. H. der NXT-Software               <ul style="list-style-type: none"> <li>o Motorensteuerung, Sensorenabfrage, Verzweigungen, Schleifen, Variablen</li> <li>o einfache Algorithmen</li> </ul> </li> </ul>
Graphentheorie	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Modellierung von Graphen</li> <li>- Wegeprobleme</li> <li>- Minimale Spannbäume</li> <li>- Funktionsweise eines Navigationsgerätes zur Ermittlung des kürzesten Weges</li> </ul>

<b>INHALTE: Jahrgangsstufe 9.1</b>	
Informations- und Kommunikationssysteme	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Geschichte des Internets und des WWW</li> <li>- Funktionsweise des Internets</li> <li>- Dienste im Internet</li> <li>- Gefahren und Auswirkungen: Viren, Würmer und Co</li> <li>- Erstellung und Gestaltung von Webseiten mit HTML und CSS</li> </ul>
Graphisches Modellieren und Programmieren mit Scratch	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vertiefung: Variablen, Verzweigungen, Schleifen</li> <li>- Komplexere Algorithmen</li> <li>- Softwareprojekt</li> </ul>
<b>INHALTE: Jahrgangsstufe 9.2</b>	
Datenbanken	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Einsatzmöglichkeiten und Aufgaben von Datenbanken</li> <li>- Unterschiede zwischen Datenbank und Tabellenkalkulation</li> </ul>
Künstliche Intelligenz und wissensbasierte Expertensysteme	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Eliza</li> <li>- Chatbots</li> <li>- Prolog als logische Programmiersprache</li> </ul>
Textverarbeitung	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formatierung</li> <li>- Formatvorlagen</li> </ul>